

## VERSLAG CONGRES #JEUGDWERKWERKT

# Sessie: Programmeren is ook spelen

Datum: 12 juni 2018

Bij elke sessie op het congres #Jeugdwerkwerkt vroegen we iemand om verslag te nemen. De vorm kan daardoor variëren en is altijd een indruk van de verslaggever. Alle presentaties en andere documentatie die we ter beschikking kregen vind je in een overzicht op onze website [www.ambrassade.be](http://www.ambrassade.be)

### Wat er is gebeurd in de sessie?

- **Voorstelling**

- CoderDojo: kinderen leren programmeren. De scholen zijn hier te traag in volgens hen. Vrijwilligers of IT-ers geven de uitleg, vanaf dat de leerlingen kunnen lezen.
- Digitale Wolven begint al vanaf de 3<sup>de</sup> kleuterklas! Als ze nog niet kunnen lezen, is het wel echt eenmalig en eenvoudig.

Beide organisaties geven workshops het hele jaar door.

- **Scratch**

Programmeerprogramma. Wordt voornamelijk gebruikt om spelletjes te ontwikkelen met jongeren.

- **Microbit**

Hoe werken met een microbit?

### Interessante quote(s) uit de sessie

Veel deelnemers zijn hier vanuit de idee om programmeren in bv. hun zomerkamp te implementeren.

### Wat heeft jou verrast? Wat onthoud je?

Dat er al werd 'geprogrammeerd' op zulke jonge leeftijd!

### Wat onthoud je voor de toekomst van het jeugdwerk?

Programmeren kan zeker op jonge leeftijd. Schakel een expert in als het over deze software gaat. Oké, het is niet zo moeilijk maar het vergt toch een inspanning om alles goed te weten staan en te kunnen overbrengen.